



CZ



Česko

OTÁZKY A ODPOVĚDI

CESTOVNÍ VERZE

Herní materiál

100 karet, 2 kostky, tužka a bodovací aršíky

Cíl hry

Po správném zodpovězení otázky proškrtnete pole tématického okruhu otázek ve své pyramidě na bodovacím archu. Snažíte se jako první dostat „řadu z pěti“ proškrtnutím všech pěti polí na jedné straně pyramidy. Pak správně odpovíte na závěrečnou otázku a stáváte se vítězem hry!

Příprava hry

Každý hráč si na bodovacím archu zvolí jednu pyramidu a do čtverce pod ní napíše své jméno. Promíchají se karty a umístí se na hromádku doprostřed stolu stranou s otázkami vzhůru.

Karty

Na každé kartě najdete 6 otázek, jednu z každého okruhu. Tématické okruhy jsou následující:

1	HISTORIE	2	KULTURA	3	PŘÍRODA/TECHNIKA/VĚDA
4	GEOGRAFIE	5	SPORT	6	RŮZNÉ

Správné odpovědi najdete na zadní straně karty. Tématické okruhy jsou značeny barevnými kolečky s číslem před každou otázkou a stejné kolečko s číslem mají i pole pyramidy.

Průběh hry

Než se pustíte do hry, dohodněte se na požadované přesnosti odpovědí: bude-li, například, odpovědí jméno nějaké osoby, bude stačit jako správná odpověď její příjmení?

Hru začíná nejmladší hráč. Jste-li na řadě, hodte oběma kostkami a podle čísel, která padnou, si vyberte jeden z okruhů odpovídajících číselnému značení. Například padne-li jednička a pětka, můžete si vybrat okruh historie nebo sport. Jestliže na obou kostkách padne stejné číslo, smíte si zvolit kterýkoliv tématický okruh.

Hráč po levici sejme z hromádky vrchní kartu a přečte otázku z vybraného tématického okruhu.

- Je-li vaše odpověď **chybná** nebo nebudete-li odpověď znát, váš tah tím končí.
- Odpovíte-li **správně**, smíte ve své pyramidě proškrtnout libovolné pole, jehož barva odpovídá zvolenému tématickému okruhu.

Poté ve hře pokračuje hráč nalevo, hází kostkami atd.

Poznámka! Jestliže se na obou kostkách objeví čísla okruhů, jejichž pole ve své pyramidě už nemůžete proškrtnout, pak i přesto volíte tématický okruh a snažíte se otázku zodpovědět.

- Je-li vaše odpověď **správná**, smíte házet kostkami znovu a poté odpovídat na novou otázku.
- Odpovíte-li **nesprávně**, váš tah tím končí.

Závěrečná otázka a vítěz hry

Až dosáhnete „řadu z pěti“ (proškrtnete všech 5 polí na jedné straně své pyramidy), pak v příštím kole musíte odpovídat na závěrečnou otázku. Otázka se jako obvykle přečte z vrchní karty, ovšem tématický okruh otázky se volí podle toho, jaké pole chybí v „pětičlenné řadě“.

- Odpovíte-li **nesprávně**, pokusíte se o správnou odpověď na novou otázku v dalším kole.
- Odpovíte-li **správně**, vítězství ve hře je vaše!

Pravidla stručně

1. Hodte kostkami a odpovězte na otázku z tématického okruhu podle jednoho zvoleného čísla (padne-li stejné číslo na obou kostkách, vybíráte si libovolný okruh).

- **chybná odpověď:** váš tah končí.
- **správná odpověď:** proškrtněte pole odpovídající barvy ve své pyramidě. Ve hře pokračuje další hráč.

Jestliže už máte všechna pole příslušného okruhu proškrtnutá, vyberte si některou otázku a odpovězte na ni.

- **správná odpověď:** házíte kostkami znovu a odpovídáte na novou otázku atd.
- **chybná odpověď:** váš tah končí.

2. Až proškrtnete „řadu z pěti“, odpovídáte v příštím kole na závěrečnou otázku (okruh se volí ten, který chybí v „řadě z pěti“).

- **chybná odpověď:** nový pokus v příštím kole.
- **správná odpověď:** stáváte se vítězem!

Pokud se vám naše vědomostní hry líbí a chcete přispět k jejich dalšímu rozvoji, využijte emailovou adresu info@albi.cz. Můžete nám posílat nejen připomínky ke hrám, ale také nápady na nové otázky či nové okruhy otázek.

Infolinka: +420 737 22 10 10, www.albi.cz/hry, www.modernihry.cz.