

VIKEND

Velké věci, velké osudy, velké události

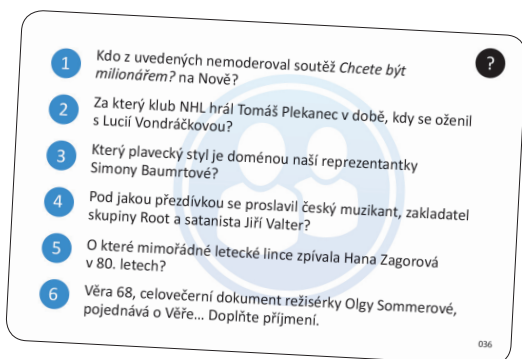


HERNÍ MATERIÁL

150 karet s 900 otázkami a odpověďmi, herní plán, 6 figurek, 1 hrací kostka, pravidla

CÍL HRY

V této hře se snažíte správně odpovídat na otázky ze čtyř různých okruhů. Pohybujete svojí figurkou na herním plánu a podle toho, na kterém poli skončíte, se určí okruh otázky, na kterou budete odpovídat. Pokud například skončíte pohyb na políčku se symbolem hlav, budete odpovídat na otázku z kategorie Osobnosti:



Pokud odpovíte správně, získáváte příslušnou kartu z daného okruhu otázek. **Cílem hry je nasbírat čtyři karty s otázkami ze čtyř různých kategorií.** Ve chvíli, kdy se vám podaří tyto karty nasbírat, stáváte se vítězem hry.

KARTY OTÁZEK

Karty s otázkami jsou rozděleny do čtyř různých okruhů: Osobnosti, Lifestyle, Zajímavosti a Různé. Tyto okruhy jsou od sebe odlišeny příslušným symbolem:



osobnosti



lifestyle



zajímavosti



různé

Správnou odpověď na každou otázku najdete na zadní straně karty. Každá odpověď má 3 varianty (a, b, c), ale pouze ta **varianta, která je označená tučným písmem, je správná.**

PŘÍPRAVA HRY

Karty otázek rozřídíte podle barev na čtyři balíčky a každý balíček důkladně zamíchejte. Hromádky s kartami umístěte (otázkami nahoru) vedle herního plánu, aby na ně všichni hráči pohodlně dosáhli. Každý hráč si vybere jednu figurku a postaví ji na libovolné pole na herním plánu. Na jednom poli může stát více figurek. Začíná hráč, který se naposledy díval na televizní pořad Víkend a dokáže říct, o čem byl. Pokud se nemůžete dohodnout, nechť rozhodne kostka. Bude začínat ten, kdo hodí nejvyšší číslo. Další hráči pokračují ve hře po směru hodinových ručiček.

PŘŮBĚH HRY

Když je hráč na tahu, hodí kostkou a posune svoji figurku na herním plánu o příslušný počet polí. **Figurkou lze pohybovat kterýmkoli směrem.** Pole, na kterém figurka skončí svůj pohyb, určí okruh, ze kterého bude položena otázka. Dále hráč na tahu znovu hodí kostkou. Číslo na kostce určí číslo otázky z karty. Poté hráč po jeho levici vezme kartu otázek z příslušné hromádky a přečte otázku a uvedené varianty odpovědi.

- Pokud hráč neodpoví nebo odpoví nesprávně, jeho tah končí a hraje hráč po jeho levici. V dalším kole nebude pohybovat svou figurkou, ale bude znovu odpovídat na otázku ze stejného okruhu z nové karty. Hod kostkou mu určí pouze číslo otázky z karty.
- Pokud hráč odpoví správně, získává kartu v barvě daného okruhu otázek a položí si ji před sebe. Jeho tah končí a hraje hráč po jeho levici.
- Pokud hráč odpoví správně na otázku z okruhu, ze kterého už kartu má, nedostává již další kartu, ale získává nový tah. Opět hodí kostkou a podle čísla, které padlo, opět posune svoji figurku. Pole, na kterém figurka skončí svůj pohyb, určí okruh, ze kterého bude položena otázka. Další hod kostkou určí číslo otázky z karty. Hráč po jeho levici vytáhne další kartu otázek a přečte příslušnou otázku. Tímto způsobem může hráč ve svém tahu pokračovat do té doby, dokud bude na otázky odpovídat správně.

Na konci tahu je použitá karta otázek zařazena do spodu balíčku.

VÍTĚZ

Vítězem se stává hráč, kterému se jako prvnímu podaří nasbírat všechny čtyři karty s otázkami ze čtyř různých kategorií.

HERNÍ TIP

Na začátku hry si svou figurku postavte na pole s okruhem, ve kterém si nejvíc věříte. Ten nejnáročnější okruh otázek si nechte nakonec. Hodně štěstí!

Otázky vytvořil Zbyněk Otáhal.

Pokud se vám tato hra líbí a chcete přispět k jejímu dalšímu rozvoji, využijte emailovou adresu otazky@albi.cz. Můžete sem posílat nejenom připomínky ke hře, ale také nápady na otázky, které vám ve hře chybí.

Výrobce a distributor pro ČR:

ALBI Česká republika a.s.
Thámová 13, Praha 8
www.albi.cz • eshop.albi.cz
Infolinka ČR: +420 737 221 010

