



ZVÍŘÁTA NA PALUBĚ



Autoři: Ralf zur Linde a Wolfgang Sentker

Hra pro 2 až 4 hráče od 8 let

Každý hráč má svou vlastní archu a chce na ni vzít co nejvíce zvířat. Bohužel nějaký chlapík jménem Noe si nárokuje všechny zvířecí páry pro sebe, a dokonce prosadil zákon proti párování. Proto budete muset vyřadit všechna zvířata, která budete mít na palubě právě dvakrát. Zákon však můžete obejít tak, že se vám podaří shromáždit tři, čtyři, nebo dokonce pět zvířat stejného druhu. Větší počet zvířat se totiž považuje za stádo. Mít stádo je nejen dovoleno, ale navíc velmi ceněno. Bylo by to snadné, kdyby to ovšem nemělo maličký háček: abyste vytvořili stádo, musíte mít na palubě nejprve pár... Kdo bude mít na palubě nejcennější stáda a jednotlivé kusy zvířat, až archy vyplují, a stane se vítězem hry?

Herní materiál

20 destiček žrádla



4 archy



4 bílé vlajky



1 vlajka začínajícího hráče



60 destiček zvířat

Ve hře je celkem 12 druhů zvířat.



Od každého druhu je ve hře 5 destiček zvířat s čísly od 1 do 5.

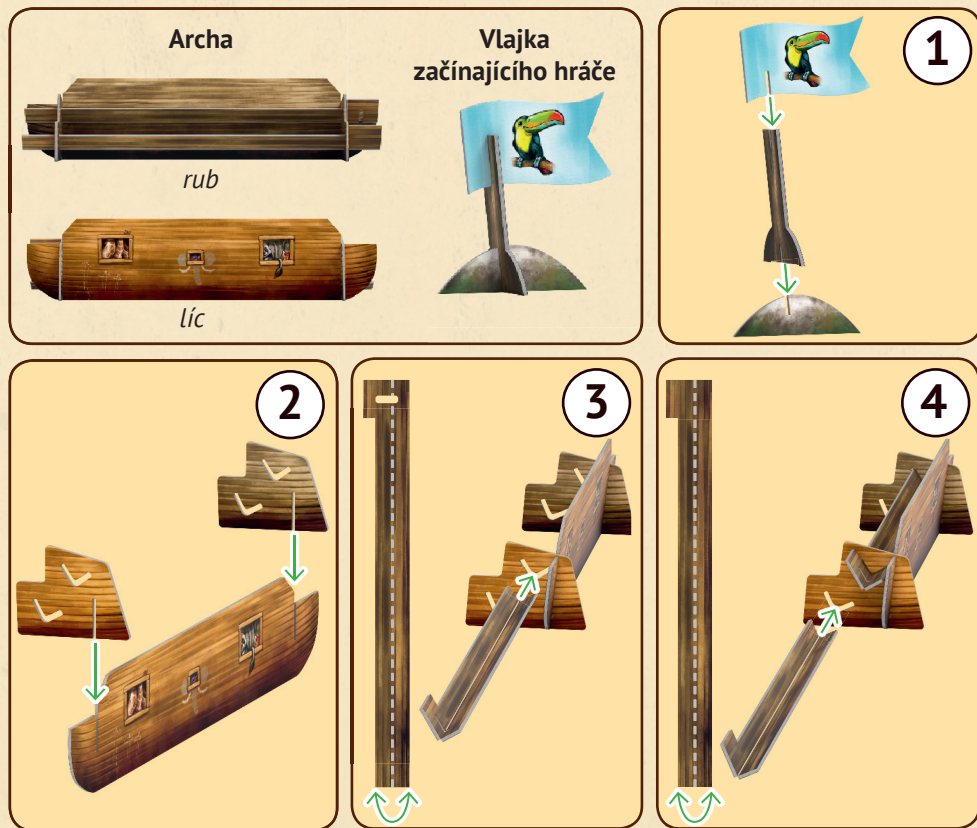


rub



Před první hrou: Pečlivě oddělte všechny kartónové části.

Poté sestavte vlajku začínajícího hráče a archy následujícím způsobem:



Příprava hry


- 1.** Každý hráč si vezme jednu **archu**, kterou položí před sebe na stůl. Tyto archy slouží jako stojánky na destičky zvířat, aby každý hráč viděl své vlastní destičky zvířat, ale neviděl destičky ostatních hráčů.





- 2.** Každý hráč si vezme **bílou vlajku**, kterou rovněž položí před sebe na stůl.



3. Připravte **destičky zvířat** podle počtu hráčů následujícím způsobem:

 **Ve hře 4 hráčů** použijte všech 12 druhů (celkem 60 destiček zvířat).

 **Ve hře 3 hráčů** použijte 10 druhů (celkem 50 destiček zvířat).
Všechny destičky libovolných 2 druhů zvířat nechte v krabici.

 **Ve hře 2 hráčů** použijte 8 druhů (celkem 40 destiček zvířat).
Všechny destičky libovolných 4 druhů zvířat nechte v krabici.

Zamíchejte destičky zvířat, se kterými budete hrát, a vytvořte z nich několik **dobíracích hromádek** lícem dolů. Uprostřed stolu ponechte dostatek místa na shromaždiště zvířat.



4. **20 destiček žrádla** položte vedle dobíracích hromádek destiček zvířat jako *společnou zásobu*.



5. Nyní si každý hráč vezme 1 destičku žrádla a položí ji veřejně před sebe na stůl vedle své archy jako svou *osobní zásobu*.



6. Nejstarší hráč si vezme **vlačku začínajícího hráče** a umístí ji vedle své archy.



7. Nakonec si každý hráč vezme 3 destičky zvířat z libovolné dobírací hromádky a podívá se na ně. Jednu z nich si vybere a umístí ji na stojánek své archy, aniž by ji ukazoval ostatním hráčům.

Jakmile všichni hráči umístí jednu destičku do své archy, položí zbývající **dvě destičky lícem nahoru** na shromaždiště zvířat doprostřed stolu, kde se tímto vytvoří velká zvířecí skupina.



Průběh hry

Hra **Zvířata na palubě** se hraje na několik kol. Partie končí na konci kola, ve kterém alespoň jeden z hráčů zcela zaplní svou archu (vlastní 10 nebo více kartiček zvířat).



Začátek kola

Na začátku každého kola musíte doplnit skupinu zvířat ve shromaždišti. Nejprve přisuňte všechny zde ležící destičky zvířat k sobě, čímž vytvoříte jednu skupinu zvířat. Poté dobírejte kartičky zvířat z libovolných dobíracích hromádek a přidávejte je ke skupině zvířat, dokud podle počtu hráčů není destiček dost.



Ve hře 4 hráčů musí skupina zvířat obsahovat přesně 12 destiček lícem nahoru a 1 destičku lícem dolů.



Ve hře 3 hráčů musí skupina zvířat obsahovat přesně 10 destiček lícem nahoru a 1 destičku lícem dolů.



Ve hře 2 hráčů musí skupina zvířat obsahovat přesně 8 destiček lícem nahoru a 1 destičku lícem dolů.



Poznámka: Pro zvířata ve skupině není předepsáno žádné zvláštní pořadí. Destičky můžete uspořádat libovolným způsobem – například přehledně podle možného zisku z jednotlivých zvířat (viz dále).

Pozor: Žádný hráč nesmí vidět lícovou stranu destičky, která leží lícem dolů. Na shromaždišti zvířat rovněž nesmí ležet více než jedna destička lícem dolů. Pokud tedy na shromaždišti zůstala ležet destička lícem dolů z minulého kola, **nepřidávejte** další.

Co je to skupina zvířat

- Na začátku každého kola tvoří všechna zvířata ve shromaždišti jednu velkou skupinu. Ta se bude během kola dělit na stále více menších skupinek.
- Dbejte na to, aby destičky, které tvoří samostatnou skupinu zvířat, ležely vždy těsně vedle sebe a byly zřetelně odděleny od jiných skupin zvířat.
- Nezáleží na tom, jaká zvířata a druhy skupinu tvoří.
- Jednotlivé destičky zvířat ležící samostatně se také považují za skupinu zvířat.

Průběh kola

Držitel vlajky začínajícího hráče začíná.

Poté hra pokračuje tahem dalšího hráče po směru hodinových ručiček.

Hráč na tahu musí provést jednu z následujících dvou možných akcí:

BUĎ

A) Rozdělit jednu skupinu zvířat na dvě skupiny a vzít si jednu destičku žrádla.

NEBO

B) Nalodit jednu skupinu zvířat do své archy a ukončit tak svou účast v aktuálním kole hry.

A) Rozdělení jedné skupiny zvířat

Vyberte si **jednu** skupinu zvířat na shromaždišti skládající se alespoň ze 2 destiček. Rozdělte tuto skupinu zvířat na **dvě nové** skupiny. Jakou destičku přidáte do které skupiny, záleží jen na vás. Musejí vzniknout **právě dvě** nové skupiny po alespoň jedné destičce zvířete. Destičky nesmíte přidávat do jiných skupin! Poté si vezměte jednu destičku žrádla ze společné zásoby a položte ji do zásoby vedle své archy.

Příklad:

Na shromaždišti jsou aktuálně 4 skupiny zvířat (A, B, C, D).



Ve svém tahu si Valerie vybere skupinu A a vytvoří z ní dvě nové skupiny.



Poté si vezme 1 destičku žrádla ze společné zásoby a položí ji do své osobní zásoby.



Pozor: Žádný hráč nesmí mít ve své osobní zásobě více než 5 destiček žrádla. Pokud by si měl v důsledku provedení akce A vzít šestou (díky provedení akce A), musí místo toho 1 destičku žrádla do společné zásoby vrátit (jeho zásoba tedy klesne na 4 destičky).

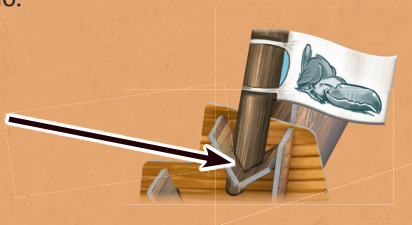
B) Nalodění jedné skupiny zvířat do své archy

Vyberte si **jednu** skupinu zvířat na shromaždišti a umístěte ji do své archy. Za každé zvíře ve skupině však musíte do společné zásoby **vrátit jednu svou destičku žrádla**. Poté vezměte všechny destičky zvířat této skupiny ze shromaždiště a umístěte je na svou archu.

- Musíte si vždy vzít celou skupinu zvířat a odevzdat přesně odpovídající počet destiček žrádla.
- Nemáte-li destiček žrádla dost, nesmíte si skupinu vzít.
- Je-li součástí nabrané skupiny také destička ležící lícem dolů, umístěte ji do své archy jako ostatní destičky, tj. lícem k sobě, aniž byste ji ukazovali ostatním hráčům.

Po provedení této akce je tah hráče u konce a v tomto kole se již hry neúčastní. Měl-li by přijít znovu na řadu, přeskočte ho.

Poznámka: Po provedení této akce zasuněte svou **bílou vlajku** do otvoru na pravé horní straně své archy jako znamení, že v tomto kole jste již skončili.



Hráč, který z aktuálního kola odstoupí jako **první**, si vezme také vlajku začínajícího hráče a položí ji vedle své archy. V příštím kole bude začínajícím hráčem.

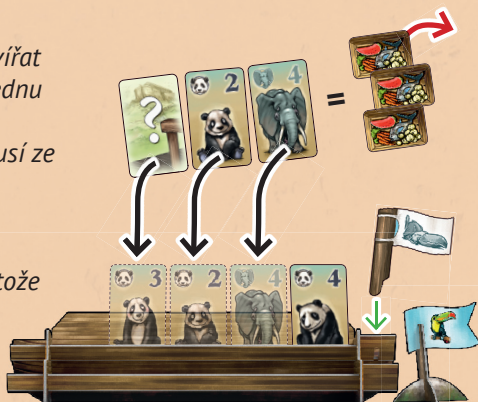
Příklad:

Valerie chce nalodit zobrazenou skupinu zvířat obsahující jednu pandu, jednoho slona a jednu destičku lícem dolů.

Protože se skupina skládá ze 3 destiček, musí ze své zásoby odevzdat 3 destičky žrádla do společné zásoby.

Poté Skupinu umístí do své archy.

Pak do své archy zasune bílou vlajku a protože je první, kdo v daném kole prováděl tuto akci, vezme si i vlajku začínajícího hráče.



Pozor: Jakmile dosáhne množství zvířat v arše počtu 10 nebo ho přesáhne, musí to příslušný hráč oznámit ostatním. Archa má místo jen na 10 destiček, přebývajících položte před sebe na stůl (stále to jsou vaše zvířata).

Všeobecné poznámky a zvláštní případy:

- Nemůže-li hráč na tahu provést akci A (protože již na shromaždišti nejsou žádné skupiny, které by bylo možné rozdělit), musí provést akci B.
- Nemůže-li hráč provést akci A ani B (velmi nepravděpodobný případ), přeskočte ho.
- Množství destiček žrádla v zásobě každého hráče je veřejná informace.
- Každý má právo vědět, kolik zvířat má kdo ve své arše. Druh a hodnota zvířat jsou ovšem tajné.

Konec kola

Zůstane-li v aktuálním kole ve hře pouze jediný hráč, má k dispozici už jen jeden tah. V něm provede akci A nebo B, čímž i on své působení v daném kole ukončí.

Má-li v tomto okamžiku některý hráč zcela naloženou archu (vlastní 10 nebo více zvířat), jinak začíná další kolo.

Pozor: Před začátkem dalšího kola odstraňte bílé vlajky ze svých arch a položte je zase před sebe na stůl.



Konec hry

Jak bylo uvedeno, hra končí na konci kola, po němž alespoň jeden hráč vlastní 10 nebo více zvířat.

Poté musí každý připravit svou archu k vyplutí.

1. Nejprve vraťte do krabice všechna zvířata těch druhů, od nichž máte **právě 2 destičky**.
2. Poté seřídte zvířata ve své arše podle druhů.

Pozor: Máte-li jich stále více než 10, musíte přebytečná vrátit zpět do krabice. Můžete si libovolně vybrat, která zvířata si necháte a která vrátíte. I poté však nesmíte mít ve své arše žádný druh zvířat, od něhož byste měli právě 2 destičky.

3. Nyní archy vyplují. Každý hráč ukáže svá zvířata ostatním a spočítá získané body. Každé zvíře je nyní buď samostatným kusem, nebo součástí stáda o alespoň 3 kusech.

Získané body spočítáte takto:

- Každé **samostatné zvíře** přináší tolik vítězných bodů, jaká je jeho **hodnota uvedená na destičce**.
- Každé **zvíře ve stádu** má automaticky hodnotu **5 bodů** (bez ohledu na číslo na destičce).
- Za každou zbylou **destičku žrádla** ve své zásobě získáte **1 bod**.

Příklad:

Hra skončila a Valerie se připravuje na vyplutí archy.

Vlastní celkem 11 zvířat:



Protože měla přesně 2 slony, musela je vrátit zpět do krabice.

Archa vyplouvá s následujícími zvířaty na palubě:

- 1 krokodýl (samostatné zvíře)
- 1 tygr (samostatné zvíře)
- 3 žirafy (stádo)
- 4 pandy (stádo)

Zbyly jí ještě 2 destičky žrádla.

Získala tedy celkem následující počet počet vítězných bodů:



Hráč, který získal nejvíce vítězných bodů, se stává vítězem.

V případě shody vyhrává hráčs větším počtem **různých** druhů zvířat.

Pokud stále panuje shoda, končí partie remízou.

Autoři: Ralf zur Linde a Wolfgang Sentker | **Ilustrace:** Alexander Jung

Vývoj, pravidla a layout: Viktor Kobilke

Copyright: © 2016 eggertspiele GmbH & Co. KG, Friedhofstr. 17, 21073 Hamburg, Germany. All rights reserved. | www.eggertspiele.de

Překlad: Jiří Klumpar alias Cauly

Výrobce a distributor pro ČR: Albi Česká republika a.s., Thámova 13, 186 00 Praha 8
www.albi.cz, www.eshop.albi.cz, Infolinka: +420 737 221 010

